Candidatura N. 1091631
Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. 'FERRARA-MAROTTOLI' MELFI
Codice meccanografico	PZIC842009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA GALILEO GALILEI, S.N.C.
Provincia	PZ
Comune	Melfi
CAP	85025
Telefono	097224572
E-mail	PZIC842009@istruzione.it
Sito web	www.icferraramarottoli.edu.it
Numero alunni	842
Plessi	PZAA842027 - MELFI - RIONE VALLEVERDE PZAA842038 - MELFI "MAROTTOLI" PZAA842049 - MELFI FRAZ. FOGGIANO PZAA84205A - INFANZIA BICOCCA - IC FER. MAR. MELFI PZEE84202C - FOGGIANO - IC "FER.MAR." MELFI PZEE84203D - PRIMARIA "MAROTTOLI" - MELFI PZIC842009 - I.C. 'FERRARA-MAROTTOLI' MELFI PZMM84201A - I GRADO I.C. "FER.-MAR." MELFI

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091631 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	Lingua in gioco 1	€ 5.082,00
Lingua madre	Lingua in gioco 2	€ 5.082,00
Matematica	Giochiamo con la matematica 1	€ 5.082,00
Matematica	Giochiamo con la matematica 2	€ 5.082,00
Matematica	Giochiamo con la matematica 3	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 25.410,00**

Articolazione della candidatura
10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base
10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: UN PASSO IN PIU' VERSO LE COMPETENZE

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare l'offerta formativa dell'istituto, attraverso percorsi di potenziamento delle competenze di base, in particolare in Lingua Madre e Matematica, rivolti ad alunni con fragilità negli apprendimenti delle classi terze, quarte e quinte della Scuola Primaria. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione al benessere personale delle alunne e degli alunni in situazioni esperienziali. I moduli didattici, realizzati in ambienti con setting di aula flessibili e modulari, sono volti a: - Rafforzare le competenze di base in Lingua Madre e Matematica degli alunni delle classi terze, quarte e quinte della Scuola Primaria; - Migliorare gli esiti scolastici; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con l'ausilio di metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere degli alunni.
Codice CUP	B64C23000910006

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Lingua in gioco 1	€ 5.082,00
Lingua in gioco 2	€ 5.082,00
Giochiamo con la matematica 1	€ 5.082,00
Giochiamo con la matematica 2	€ 5.082,00
Giochiamo con la matematica 3	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	**€ 25.410,00**

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Lingua in gioco 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lingua in gioco 1
Descrizione modulo	Il modulo si propone di migliorare gli esiti formativi degli alunni con fragilità e difficoltà negli apprendimenti, attraverso il ricorso alla pratica laboratoriale e alle nuove tecnologie. 1. OBIETTIVI - Innalzare i livelli di motivazione e soddisfazione all'apprendimento della lingua italiana - Rendere più funzionale e organico il metodo di studio - Migliorare la padronanza della competenza di base, rafforzando la capacità di lettura/comprensione dei testi e la produzione in prospettiva creativa e in funzione comunicativa - Padroneggiare le strutture sintattiche e semantiche della lingua italiana 2. CONTENUTI - Lettura e comprensione di testi di vario tipo - Ricostruzione di una storia attraverso sequenze temporali - Rielaborazione orale di una storia letta - Produzione di un testo scritto - Utilizzo delle principali convenzioni ortografiche 3. METODOLOGIE - Guidare l'interpretazione delle informazioni - Cooperative Learning - Didattica laboratoriale - Problem solving - Utilizzo di software specifici 4. RISULTATI ATTESI - Frequenza regolare degli iscritti - Accrescimento del livello di motivazione degli alunni - Ricaduta positiva del percorso laboratoriale sugli apprendimenti 5. VERIFICHE E VALUTAZIONE - Prove diversificate - Osservazione sul processo di apprendimento - Customer satisfaction

Data inizio prevista	05/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	PZEE84203D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lingua in gioco 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**5.082,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Lingua in gioco 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lingua in gioco 2

Descrizione modulo	Il modulo si propone di migliorare gli esiti formativi degli alunni con fragilità e difficoltà negli apprendimenti, attraverso il ricorso alla pratica laboratoriale e alle nuove tecnologie. 1. OBIETTIVI - Innalzare i livelli di motivazione e soddisfazione all'apprendimento della lingua italiana - Rendere più funzionale e organico il metodo di studio - Migliorare la padronanza della competenza di base, rafforzando la capacità di lettura/comprensione dei testi e la produzione in prospettiva creativa e in funzione comunicativa - Padroneggiare le strutture sintattiche e semantiche della lingua italiana 2. CONTENUTI - Lettura e comprensione di testi di vario tipo - Ricostruzione di una storia attraverso sequenze temporali - Rielaborazione orale di una storia letta - Scrittura creativa - Utilizzo delle principali convenzioni ortografiche 3. METODOLOGIE - Guidare l'interpretazione delle informazioni - Cooperative Learning - Didattica laboratoriale - Problem-solving - Utilizzo di software specifici 4. RISULTATI ATTESI - Frequenza regolare degli iscritti - Accrescimento del livello di motivazione degli alunni - Ricaduta positiva del percorso laboratoriale sugli apprendimenti 5. VERIFICHE E VALUTAZIONE - Prove diversificate - Osservazione sul processo di apprendimento - Customer satisfaction
Data inizio prevista	05/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	PZEE84203D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lingua in gioco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**5.082,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Giochiamo con la matematica 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochiamo con la matematica 1
Descrizione modulo	Il modulo si propone di migliorare gli esiti formativi degli alunni con fragilità e difficoltà negli apprendimenti, attraverso il ricorso alla pratica laboratoriale e alle nuove tecnologie. 1. OBIETTIVI -Innalzare i livelli di motivazione all'apprendimento della matematica -Rendere più funzionale il metodo di studio -Migliorare la padronanza della competenza di base della matematica 2. CONTENUTI -Operazioni con i numeri naturali interi entro le migliaia -Analisi e risoluzione di problemi -Attività di calcolo -Le figure geometriche piane 3. METODOLOGIE - Cooperative Learning - Didattica laboratoriale - Problem-solving - Utilizzo di software o materiale on line 4. RISULTATI ATTESI - Frequenza regolare degli iscritti - Accrescimento del livello di motivazione degli alunni - Ricaduta positiva del percorso laboratoriale sugli apprendimenti curricolari 5. VERIFICHE E VALUTAZIONE - Prove diversificate - Osservazione sul processo di apprendimento - Customer satisfaction
Data inizio prevista	05/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	PZEE84203D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con la matematica 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					**5.082,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Giochiamo con la matematica 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochiamo con la matematica 2
Descrizione modulo	Il modulo si propone di migliorare gli esiti formativi degli alunni con fragilità e difficoltà negli apprendimenti, attraverso il ricorso alla pratica laboratoriale e alle nuove tecnologie. 1. OBIETTIVI - Innalzare i livelli di motivazione all'apprendimento della matematica - Rendere più funzionale il metodo di studio - Migliorare la padronanza della competenza di base della matematica, rafforzando la capacità di risoluzione dei problemi e di rappresentazione dello spazio 2. CONTENUTI - Operazioni con i numeri naturali, decimali e frazionari - Attività di calcolo - Situazioni problema - Relazioni, dati e previsioni - Le figure geometriche nel piano e nello spazio 3. METODOLOGIE - Guidare l'interpretazione delle informazioni - Cooperative Learning - Didattica laboratoriale - Problem-solving - Utilizzo di software o materiale on line 4. RISULTATI ATTESI - Frequenza regolare degli iscritti - Accrescimento del livello di motivazione degli alunni - Ricaduta positiva del percorso laboratoriale sugli apprendimenti curricolari 5. VERIFICHE E VALUTAZIONE - Prove diversificate - Osservazione del processo di apprendimento - Customer satisfaction
Data inizio prevista	05/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	PZEE84203D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con la matematica 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**5.082,00 €**

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Giochiamo con la matematica 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochiamo con la matematica 3
Descrizione modulo	Il modulo si propone di migliorare gli esiti formativi degli alunni con fragilità e difficoltà negli apprendimenti, attraverso il ricorso alla pratica laboratoriale e alle nuove tecnologie. 1. OBIETTIVI - Innalzare i livelli di motivazione all'apprendimento della matematica - Rendere più funzionale il metodo di studio - Migliorare la padronanza della competenza di base della matematica, rafforzando la capacità di risoluzione dei problemi e di rappresentazione dello spazio 2. CONTENUTI - Operazioni con i numeri naturali, decimali e frazionari - Attività di calcolo - Situazioni problema - Relazioni, dati e previsioni - Le figure geometriche nel piano e nello spazio 3. METODOLOGIE - Guidare l'interpretazione delle informazioni - Cooperative Learning - Didattica laboratoriale - Problem-solving - Utilizzo di software o materiale on line 4. RISULTATI ATTESI - Frequenza regolare degli iscritti - Accrescimento del livello di motivazione degli alunni - Ricaduta positiva del percorso laboratoriale sugli apprendimenti curricolari 5. VERIFICHE E VALUTAZIONE - Prove diversificate - Osservazione del processo di apprendimento - Customer satisfaction
Data inizio prevista	05/02/2024
Data fine prevista	31/08/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	PZEE84203D

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con la matematica 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					**5.082,00 €**

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091631)
Importo totale richiesto	€ 25.410,00
Massimale avviso	€ 30.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	34/4
Data Delibera collegio docenti	11/12/2023
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	121/12
Data Delibera consiglio d'istituto	13/12/2023
Data e ora inoltro	18/01/2024 19:37:15
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: Lingua in gioco 1	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: Lingua in gioco 2	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: Giochiamo con la matematica 1	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: Giochiamo con la matematica 2	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: Giochiamo con la matematica 3	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "UN PASSO IN PIU' VERSO LE COMPETENZE"	**€ 25.410,00**	
	TOTALE CANDIDATURA	**€ 25.410,00**	**€ 30.000,00**